

I – Le Sélecteur

I – le sélecteur de thèmes

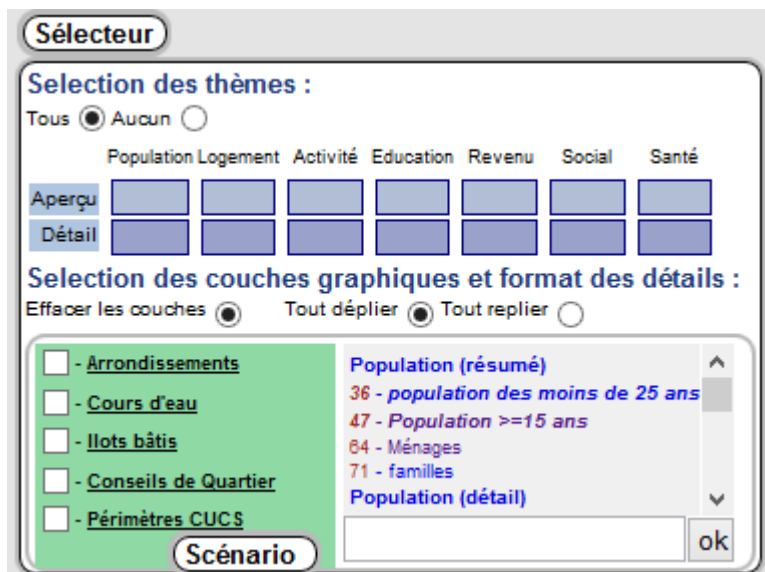
La sélection des thèmes permet de choisir les thèmes qui seront intégrés au texte déroulant et de se positionner directement dans un thème choisi

Réactivité à la souris

- **Simple clic => Sélection** ou désélection du thème
- **Double clic => Positionnement** de du texte au niveau du thème choisi.

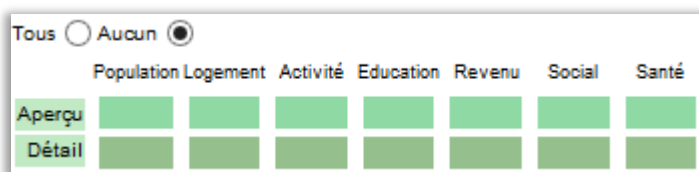
A - La Sélection Thématique

Par défaut, tous les thèmes sont sélectionnés.

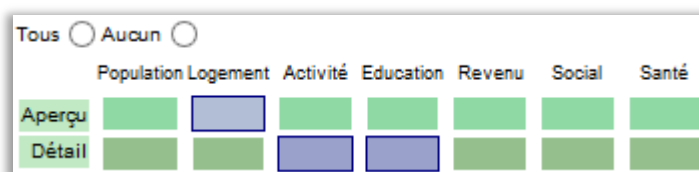


On peut **occulter tout**

Lorsque un thème est non sélectionné, il apparaît en vert

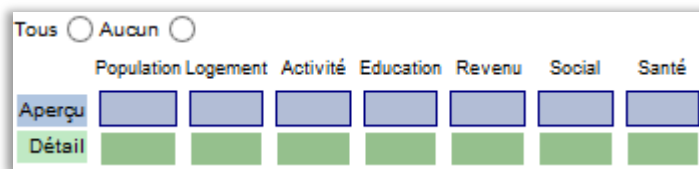


Puis procéder à une **sélection partielle**.



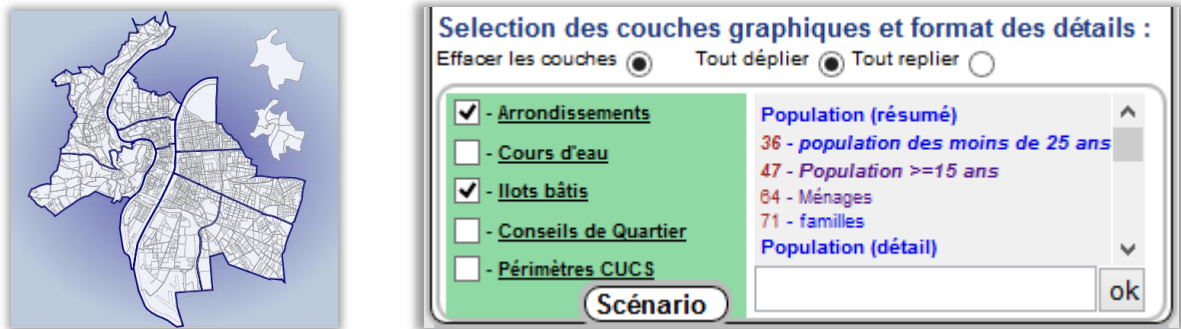
Les ensembles thématiques de liens activant les cartes sont structurés en **deux niveaux pour chaque thème** : le niveau **Aperçu** et le niveau **Détail**

Les liens présentés dans le niveau **Aperçu** sont aussi présents dans les parties **Détail**



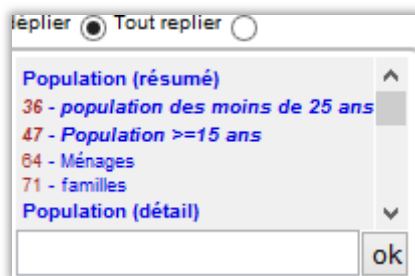
Pour sélectionner ou désélectionner le niveau Aperçu ou Détail il suffit de **cliquer sur les boutons correspondant**.

II – Le Sélecteur des couches graphiques



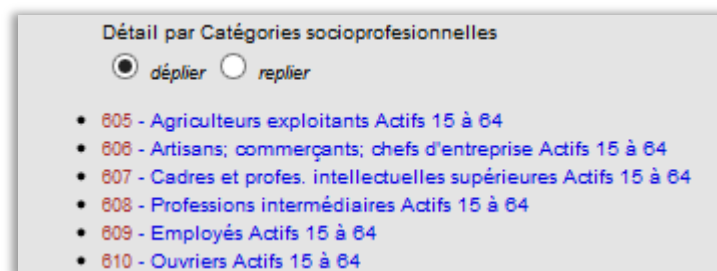
Dans cet exemple, les couches Arrondissements et îlots bâtis ont été sélectionnées.

III- Le Moteur de recherche des items du texte déroulant.

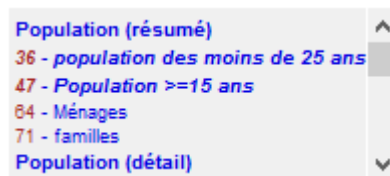


Le moteur de recherche des items par mots clés comprend :

- **des boutons pour déplier ou replier toutes les parties du texte comportant les développements détaillés des items.** Par exemple, le détail des catégories socioprofessionnelles

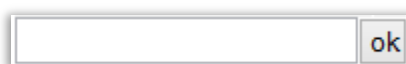


- **Une liste des items correspondant aux thèmes avec un premier niveau de détail des sous thèmes.** On peut parcourir la liste avec l'ascenseur situé sur sa droite

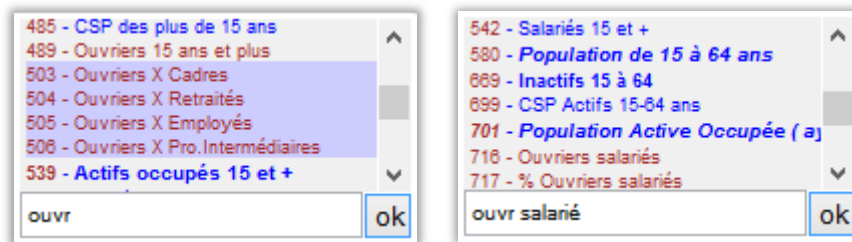


Lorsqu'on clique sur l'un des éléments de la liste, le menu texte déroulant se positionne sur le lien actif correspondant. Vous pouvez alors cliquer sur le lien dans le texte déroulant pour voir la carte et/ou le graphique associé.

- **Un champ de saisie pour les mots clés de la recherche.**



Comment fonctionne le moteur de recherche des items ?



Lorsqu'on valide (OK) après avoir saisi un mot clé, **les items trouvés dans le menu texte déroulant sont insérés dans la liste au niveau des thèmes et des sous thèmes correspondants.**

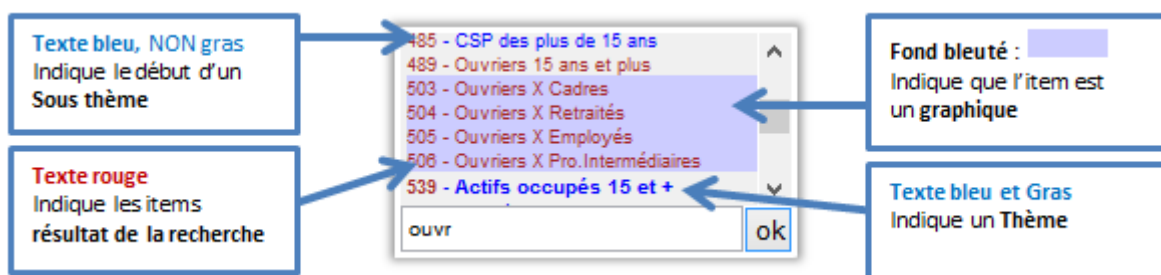
NB. Bien penser à explorer l'ensemble de la liste avec l'ascenseur après avoir validé la recherche, car les items trouvés peuvent être situés hors de la fenêtre de visualisation.

On peut mettre plusieurs mots clés, comme dans l'exemple de droite. Remarquons que dans ce cas, les ouvriers trouvés dans le cadre de gauche n'apparaissent plus dans le cadre de droite, car ils ne contiennent pas le terme *salarié*.

Règle de la recherche.

1. Les mots clés doivent être séparés par un espace
2. Le critère logique appliqué aux mots clé est le « ET » (c'est-à-dire que les résultats sont les items qui comprennent tous les mots clés dans leur libellé)
3. La recherche ne tient pas compte de la casse ni des accents

Codes couleurs de la liste de recherche.



Le Module Scénario

Le module scénario est un panier qui permet de stocker les items que l'on retient comme pertinent ou utile lors d'une exploration dans l'univers du texte déroulant.

Glisser Déposer

(Drag and Drop)

Pour cela on clique sur un item sans lâcher le bouton de la souris et on le fait glisser jusqu'à la plage blanche du scénario. L'item se place alors en queue de liste.

Interactivité.

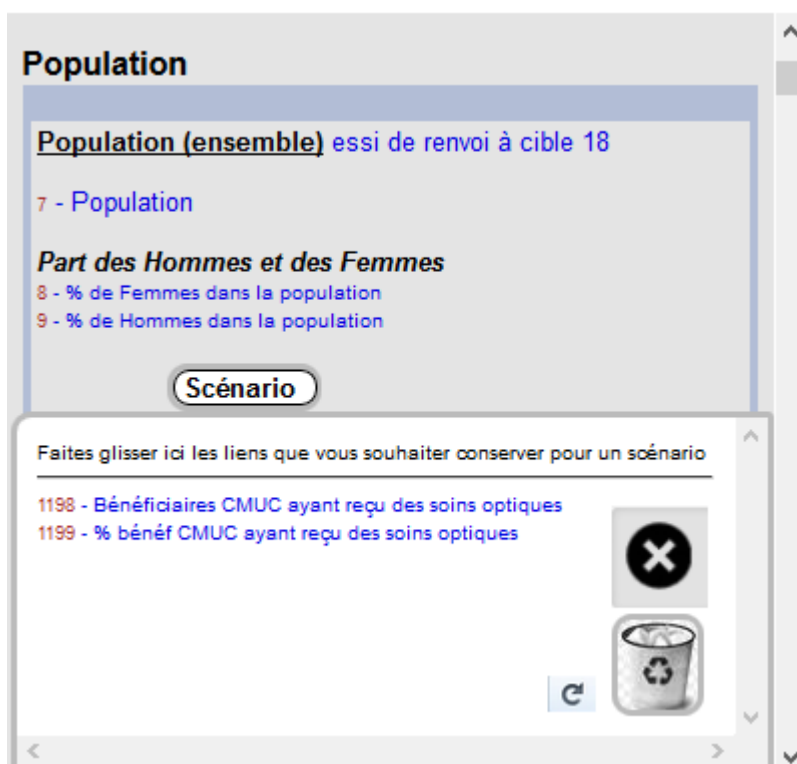
Les items du Scénario conservent les propriétés d'activation des cartes.

Ranger

La seule fonction disponible pour ranger le Scénario est le glisser Déposer en fin de liste. On prend un item dans la liste du scénario et on le déplace à la fin de la liste.

Conservation du scénario d'une session à une autre.

Lorsqu'on quitte la page ou lorsqu'on ferme le navigateur, le scénario est conservé et rechargé à l'ouverture suivante du module PageCarto.



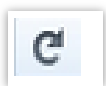
La corbeille

Pour éliminer un item indésirable du scénario, le faire glisser jusqu'à la corbeille.



Effacer le scénario

Cliquer sur le bouton X



Réinitialiser le Scénario et le menu Texte Déroulant

Cette fonction est particulièrement utile si l'on rencontre des problèmes dans le rangement, ou s'il survient un bug.

Elle est aussi très utile pour normaliser les textes dans le cas spécifique de l'ajout de segments de texte par Glisser Déposer (Seulement pour le Navigateur Firefox. Voir ci-après)

Complément (Seulement pour FireFox)

Ajout de segment de textes par Glisser Déposer.

Pour qu'un segment de texte puisse être manipulé par la fonction Glisser Déposer, il faut lui attribuer la propriété d'être « glissable ». On procède comme suit :

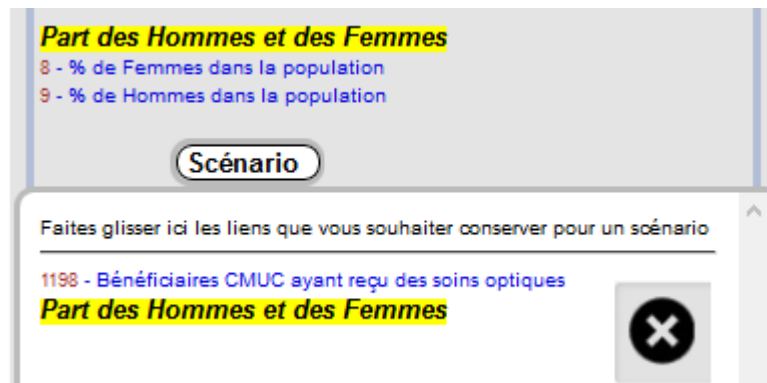
1 - Sélectionner le segment de texte.



2 - Cliquer à coté du segment de texte . Le texte initialement sélectionné apparaît maintenant en jaune.



3 - On peut maintenant le faire glisser dans le Scénario.



4 - Pour normaliser le texte et le segment déposé dans le scénario : cliquer sur le bouton





giamundi.fr

PageCarto

Une géographie choisie
De larges répertoires de données
Des cartes, des graphiques et des textes interactifs.

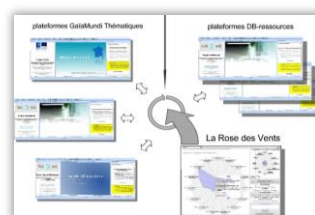
GaïaMundi.fr

La Rose des Vents

Recherche de données
Vision cartographique
Téléchargement

altercarto.fr

Le Serpent de Mer



citepublique.fr

